



LE CLAN

20
22

LE FESTIVAL JEU COOPÉRE

BILAN D'ACTIVITÉ



PRÉFET
DE LA RÉGION
RÉUNION

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Sommaire

FESTIVAL

JEU 

COOPÈRE

Introduction	_____	01
Le festival en chiffres clefs	_____	02
Les associations ayant bénéficié de l'opération	_____	03
Communication sur le festival et mise en avant des financeurs	_____	04
Détail du budget du projet	_____	05
Le plein de jeux coopératifs	_____	06
Un projet mené en gouvernance partagée	_____	07
Avis des participants et conclusion	_____	08

Introduction

Ce rapport d'activité décrit l'organisation et le déroulement de la première édition du festival Jeu Coopère, financé via le Fonds de développement de la vie associative (FDVA), à destination des associations réunionnaises.

Cette première édition est une réussite, très prometteuse pour la suite !



Convivialité

Bienveillance

Apprentissages

Retours
d'expérience

En se positionnant sur un financement via le FDVA, l'association Le Clan a voulu pour cette première édition, se mettre au service de la coopération dans les associations de l'île. Il s'agissait de donner à voir et à jouer pour des bénévoles, salariés, administrateurs d'association.

Au sein du Clan, nous sommes convaincus que nous pouvons prendre l'habitude de coopérer, en l'expérimentant notamment via le jeu.

Les jeux ont été sélectionnés et proposés pour permettre à chaque participant une expérience agréable de coopération et pour qu'il puisse à nouveau le proposer au sein de sa structure.

En marge de cela, des retours d'expérience, des échanges de coordonnées et de bons procédés étaient facilités par l'ambiance très conviviale qui a marqué le week-end.

Le festival en chiffres clefs

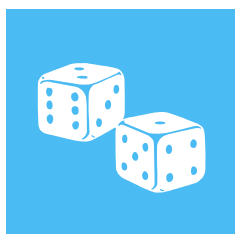
Essaimage ou consolidation d'équipe

Certaines associations ont envoyé un ou deux membres en émissaires, susceptibles ensuite de proposer un jeu, une activité ou un événement autour de la coopération.

A l'inverse, trois associations ont profité de l'événement comme d'un *team building* autour de la coopération, avec entre 5 et 12 salariés ou bénévoles présents.



101 PARTICIPATIONS - 45 ASSOCIATIONS



11 ANIMATEURS - 24 JEUX COOPÉRATIFS - 48 PARTIES JOUÉES



654 HEURES DE BÉNÉVOLAT



BUDGET GLOBAL 5 500 €

Les associations ayant bénéficié de l'opération

Les associations en détail

ABZ Prod-Koméla Média

ADNR

Artranslation

Association Café Culturel Domoun

ASSOCIATION REUNIONNAISE DE YOGA

Asso-zumba

Atscaf

Au tour des Bourgeons

Bureau des Crealisateurs - BDC

C2J

Café Domoun

CHAM PATRIMOINE

CNPO

Conservatoire Botanique National Mascarin

cordaze974

Cosmic Girl

Éclaireurs de la nature Sud

EdIn974

Ekopratik

Emmaüs

Grandi Ansanm

Groupe CréO

Hisse un arbre

Iesf Reunion

IVR

Jardiner ses Passions

JOIE DE NAITRE

La Kaz Joie de vivre

La raffinerie

La Rivière Des Jeux

Le Clan

Le FAAR

Ligue d'improvisation reunionnaise

Métitresse

Monnaie Pei

Papanga drums

Picks La Possession

PRODIJ

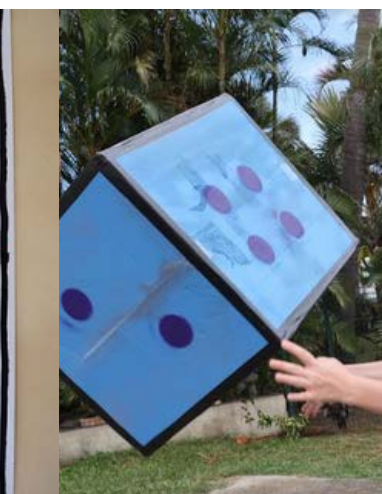
Project rescue Ocean

REUTILIZ

Team Koloss

Téléthon974

WorldCleanUpDay

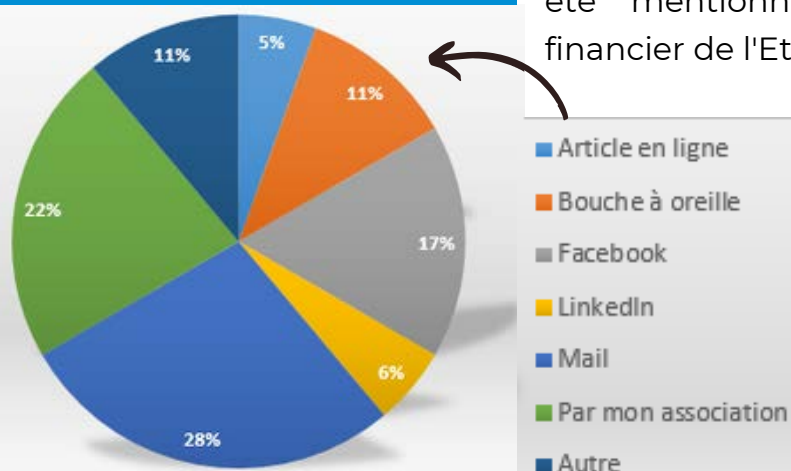


Communication sur le festival et mise en avant des financeurs

La promotion du festival et la communication post festival ont été l'occasion de toucher un grand nombre de personnes

Avant et après le festival nous avons activé nos réseaux de communication au travers de facebook, LinkedIn, un article dans le magazine Parallèles Sud, un article dans le Quotidien. Nous avons également transmis des informations à notre liste d'abonnés de plus de 500 personnes et auprès des Services de la vie associative de plusieurs communes.

Comment avez-vous entendu parler de l'événement ?



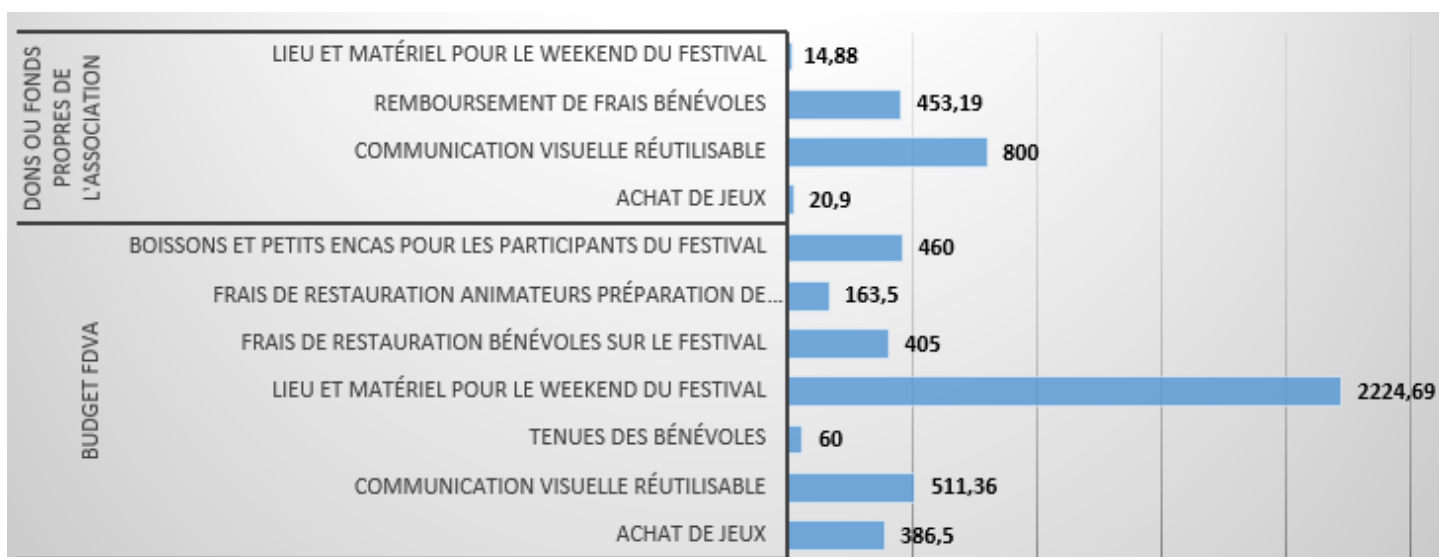
Dans toutes nos communications qu'il s'agisse de mails, de presse ou de réseaux sociaux, la DRAJES a été mentionnée et le soutien financier de l'Etat mis en avant.



En particulier, retrouvez sans plus attendre la vidéo faite spécialement au cours de cet événement sur www.jeucoopere.fr



Détail du budget du projet



Principal poste de dépense : le lieu et le matériel pour le weekend.

Nous avons voulu trouver un lieu mis à disposition gratuitement pour le weekend mais malheureusement la période n'était pas propice car avec le retour des beaux jours de nombreux événements sont organisés début décembre, à la fois par les particuliers et par les collectivités : mariages, séminaires, forums, célébrations, etc.

Ainsi les offres se font rares en fin d'année, surtout pour un lieu avec espaces intérieurs et extérieurs, petites salles distinctes pour permettre des jeux en parallèles et lieu capable d'accueillir plus de 60 participants en simultané en toute sécurité.

La Villa Epsilon avec location de chapiteaux, de tables et chaises en complément correspondait à tous les critères pour notre animation tout en restant dans le budget annoncé lors du dépôt du projet FDVA pour ce poste de dépense.

En outre, sa localisation à La Possession a permis de toucher un panel large d'associations y compris venant du Sud.

Les dépenses engagées ont été proches des estimations faites en démarrage de projet. Une économie faite sur la location du matériel ayant été reportée sur la communication.

Notre association a par ailleurs souhaité pouvoir rembourser une partie des frais kilométriques engagés par les bénévoles et a donc contribué de façon plus importante que prévu pour ce festival.

En conséquence, le budget global du projet s'élève à **5500€** pris en charge à 76% par les fonds FDVA et à 24% par des dons et sur fonds propres de l'association Le Clan.





Le plein de jeux coopératifs !

La proposition de jeux coopératifs s'est faite en plusieurs étapes. D'abord les organisateurs et animateurs pressentis ont proposé des jeux, classés par catégories. Ensuite un vote a été effectué pour retenir 24 jeux pour cette édition du festival. Par la suite, les animateurs ont découvert ces jeux et appris à les animer (transmettre facilement les règles, démarrer une partie de façon fluide).

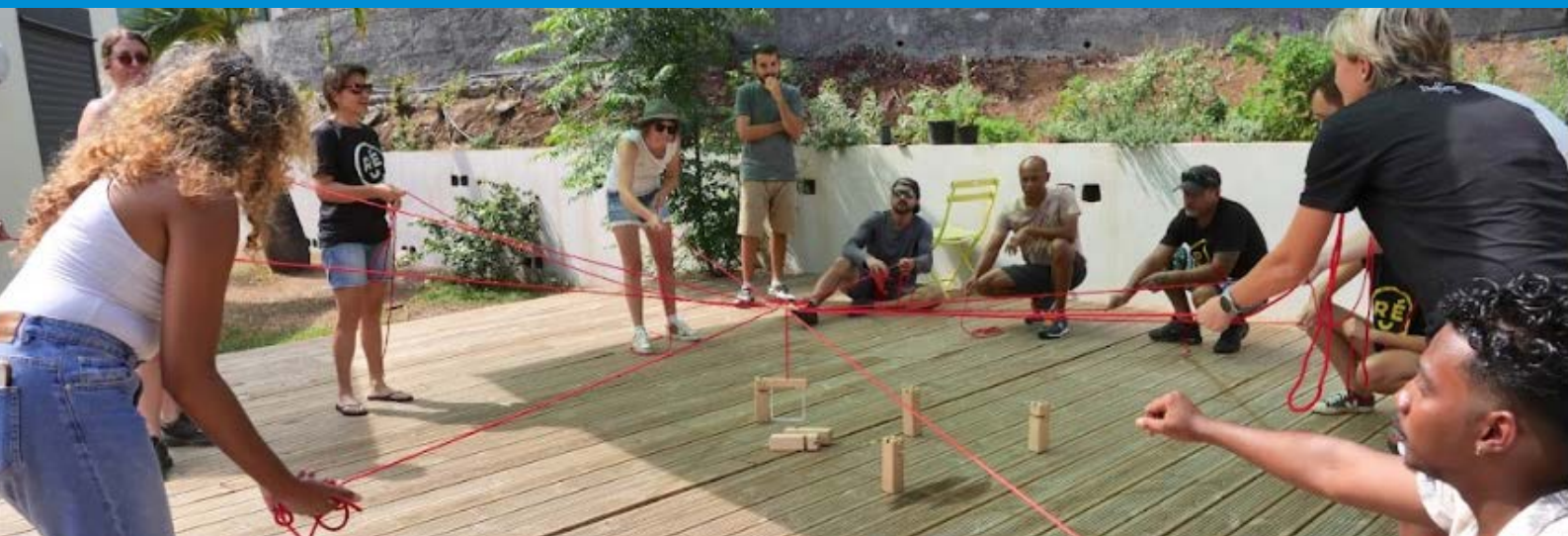
24 jeux différents proposés par nos animateurs

Des jeux variés faisant travailler divers aspects de la coopération

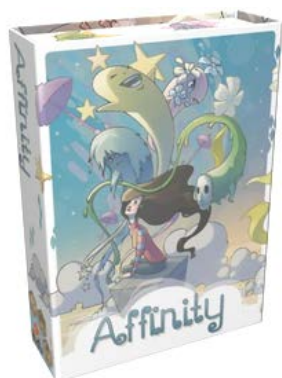
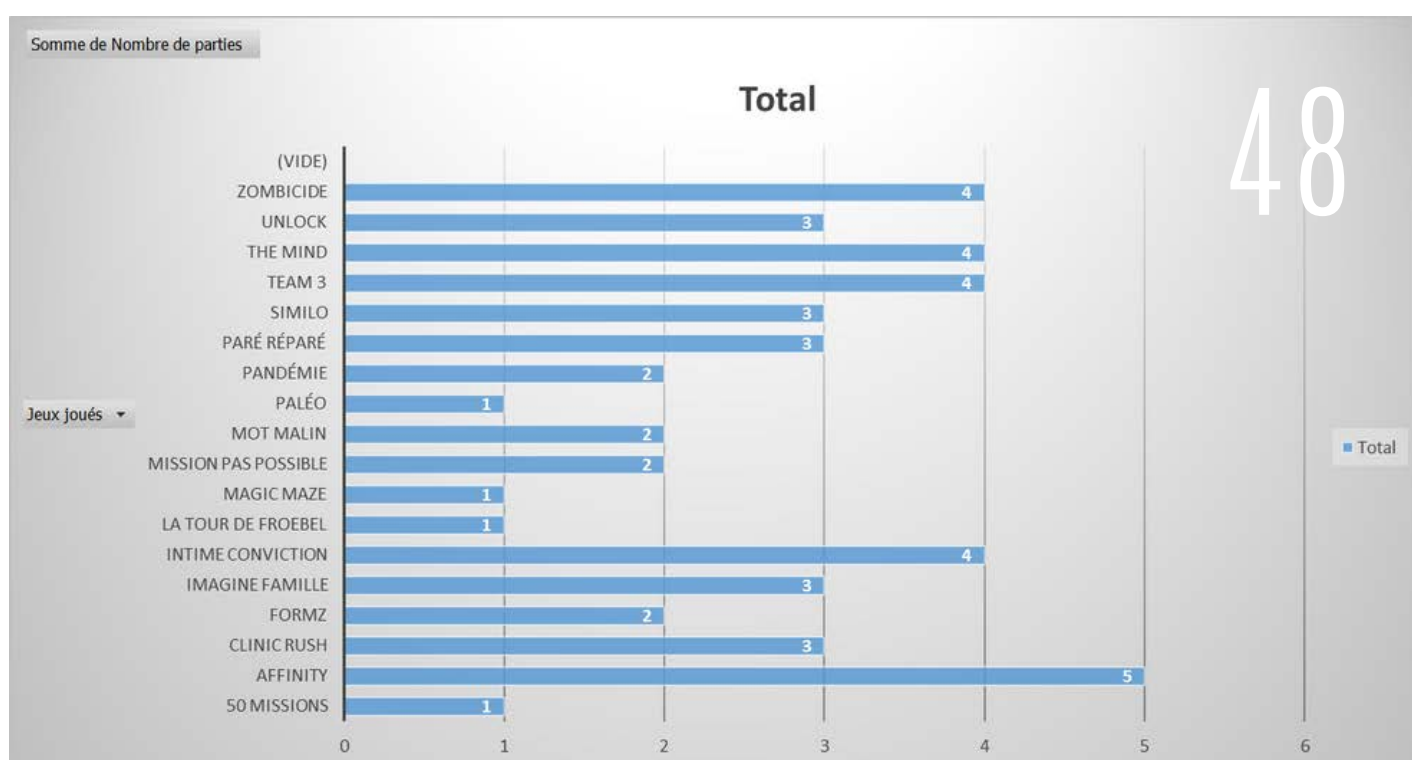
L'avis des participants :

- On ne se rend pas forcément compte des compétences utilisées lors du jeu. Le débriefing est très intéressant pour verbaliser tout ça.
- C'était une découverte pour moi et j'ai trouvé ça très enrichissant
- Débriefing intéressant avec des questions pertinentes qui donnent encore plus de valeur aux jeux
- C'était bien dans l'ensemble, je pense qu'il serait peut être important d'y accorder un peu plus de temps, ou de mettre un peu plus de cadre
- Les débriefs sont la clé de ce festival. Sans ça, ça donne moins de sens. Peut-être réfléchir si amélioration à apporter
- A permis de se poser et réfléchir à l'intérêt ou aux difficultés du jeu
- Particulièrement révélateur et intéressant qu'on puisse nous faire la démonstration à partir d'un simple jeu (qu'on croit) en découle des techniques de collaboration/d'écoute de l'autre/ d'échange...
- Notre groupe orchestré par un Maître des jeux très investi et enthousiaste qui a su retenir l'attention des joueurs tout en restant autour du thème de la coopération





48 parties jouées sur le weekend



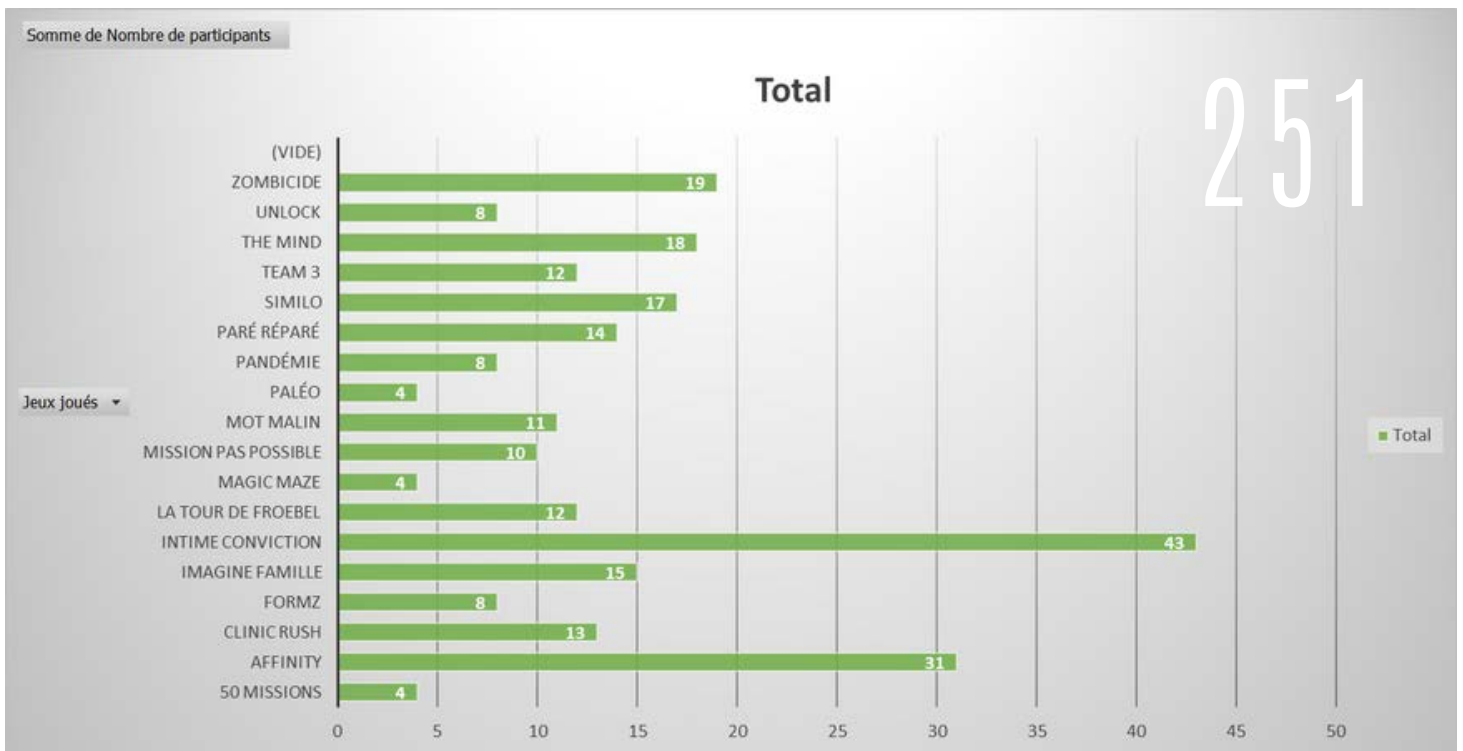
Affinity : le jeu joué le plus grand nombre de fois

Savez-vous communiquer vos émotions ? Avec ce jeu les participants doivent faire deviner leur ressenti aux autres joueurs en construisant des phrases avec leurs cartes en main. Petit jeu coopératif très addictif et plus dur qu'on ne le pense !

Très intéressant pour aborder le sujet des émotions dans la gestion de projets coopératifs.



251 joueurs cumulés sur les différentes parties



Intime conviction : le jeu ayant réuni le plus grand nombre de participants



Vous êtes des juré·e·s et vous avez l'ensemble de l'enquête entre les mains. Coupable ou non coupable ? Prendrez-vous la bonne décision ?

Jeu très intéressant pour identifier les dynamiques de groupes et les éléments d'influence au sein d'un groupe (de 6 à 12 joueurs).

Un projet mené en gouvernance partagée

La gouvernance partagée est dans l'ADN de notre association et permet un montage et une gestion de projet particulièrement efficaces et agréables.



L'organisation de cette première édition du festival Jeu Coopère s'est faite sur un temps relativement court (moins de 5 mois). Elle a été rendue possible et efficace grâce aux outils et habitudes de coopération et de gouvernance que nous expérimentons depuis 4 ans au Clan : sollicitation d'avis, gestion par consentement, réunions de triage et travail en asynchrone via notre plateforme sur Slack.



Un projet mené grâce à des bénévoles impliqués et passionnés

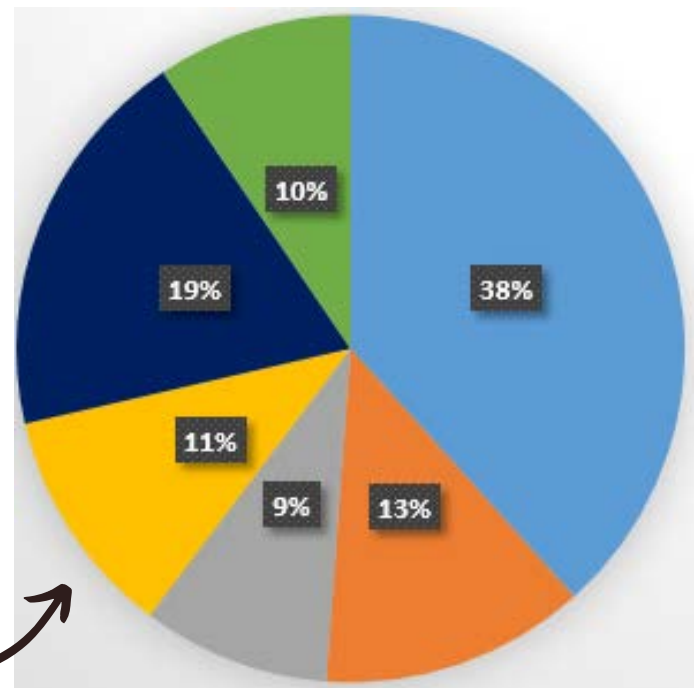
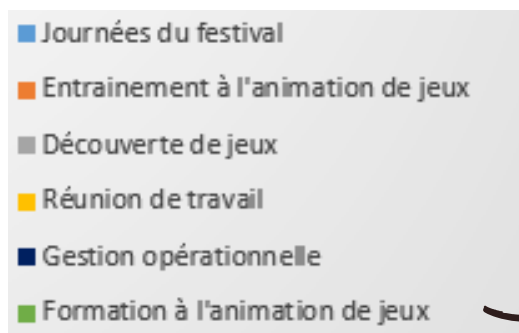
Le projet mené entre fin juin et début décembre a mobilisé 14 personnes pour un temps global déclaré de 654 heures de bénévolat dont une majorité dédiée à la préparation du festival et l'autre partie à l'animation sur le weekend lui-même.

91% du temps a été passé en collectif, 9% en individuel.

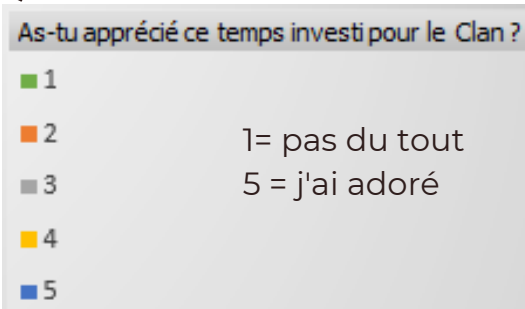
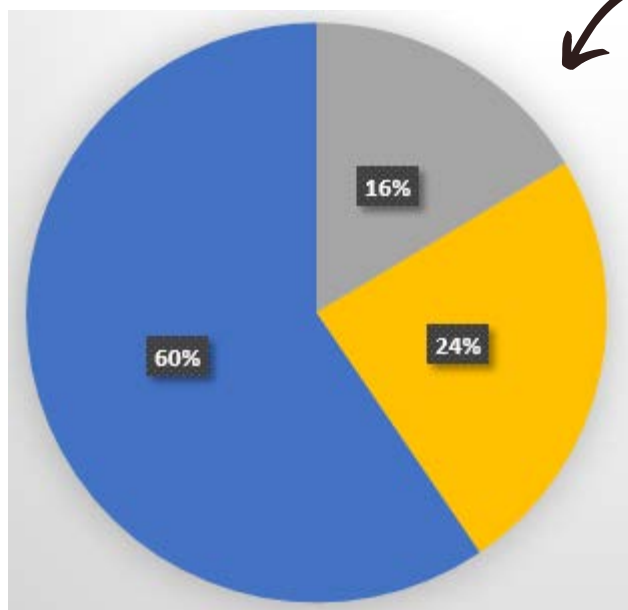
Ci-dessous le détail du temps bénévole sur le projet par type d'activité.

654 heures

Nombre d'heures de bénévolat comptabilisées pour ce projet



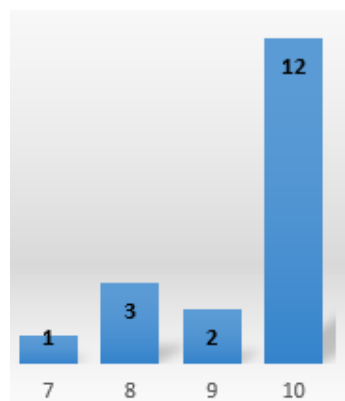
Des bénévoles ayant apprécié leur temps d'implication



Nous nous félicitons d'avoir réussi à impliquer 14 personnes sur ce projet et d'avoir créé les conditions pour une gestion de projet appréciée et efficace grâce aux outils de gouvernance et de gestion de projets du Clan.



Les résultats de l'évaluation par les participants



Probabilité de 0 à 10 que vous recommandiez ce festival à votre entourage associatif

Très bonne organisation, une occasion de rencontrer du monde, de tester des jeux, d'analyser le déroulement du jeu, ce que l'on fait rarement.

Passer un très bon moment

C'était top !

J'ai invité tous les bénévoles impliqués de mon association M

Bon accueil, jeux sympas

J'ai adoré ces deux après-midi. Lieu facile d'accès, équipe de bénévoles sympa, proposition de jeux variée... Tout m'a plu.

Parce que c'était intéressant et que l'équipe était super

Par amour pour le jeux et la belle organisation de ce premier événement

Ça permet de mettre en lumière que le travail d'équipe est important, que cela permet de mettre en avant les points forts de chacun.

Moment intéressant, la collaboration s'effectue à plusieurs niveaux

Car ce procédé est très constructif et particulièrement formateur

Très bon accueil, très bien organisé, on s'est bien amusé

Ce festival permet de passer un bon moment tout en travaillant la coopération.

Parce que FFF: Fun, fourni et facile d'accès! -))

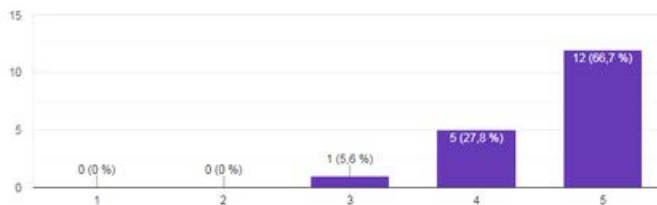
Pour promouvoir la coopération.

J'ai sincèrement apprécié l'accueil, l'organisation et l'esprit rencontrés ce jour là autour du jeu.

Qu'avez-vous pensé du lieu (Villa Epsilon) ?

18 réponses

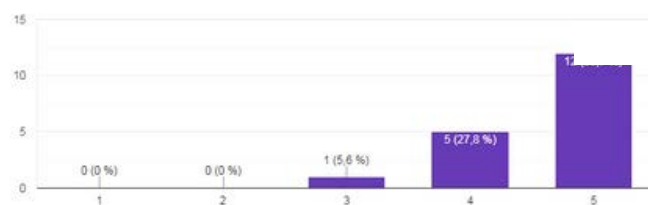
[Copier](#)



Qu'avez-vous pensé du nombre de jeux proposés ?

18 réponses

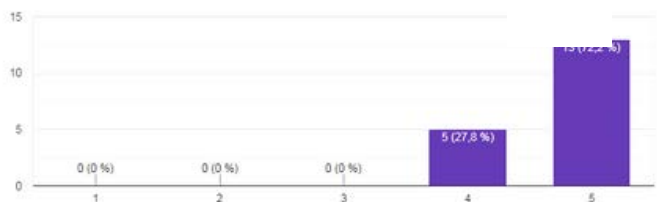
[Copier](#)



Qu'avez-vous pensé de la diversité des jeux proposés ?

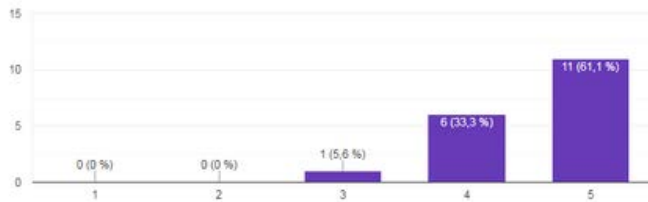
18 réponses

[Copier](#)



Qu'avez-vous pensé des animations et débriefings des jeux ?

18 réponses



Conclusion

L'organisation de cette première édition du festival Jeu Coopère est une réussite... et un bon début ! Nous regroupons ici quelques idées d'amélioration et de prolongements.

La temporalité

Mobiliser un public associatif pendant un week-end et en décembre n'est pas chose aisée. Il pourrait être intéressant de le proposer sur une période moins chargée professionnellement.

D'autres événements

Ce festival nous a fait connaître des associations, qui sont demandeuses d'événements en leur sein... Affaires à suivre !

Des grands jeux extérieurs

La météo et le jardin nous ont donné envie d'expérimenter autre chose que les jeux de plateau, assis autour d'une table et d'avoir plus de jeux coopératifs en plein air. Ils pourront être fabriqués ou achetés par la suite.



Remerciements



Nous tenons à remercier la DRAJES pour la participation au financement de ce festival, ainsi que les personnes ayant fait des dons, les organisateurs, animateurs et facilitateurs bénévoles lors du week-end.



Un grand merci aux premiers participants, qui ont osé venir et s'en félicitent !

Nous vous remercions pour votre soutien pour aller vers plus de coopération à La Réunion



Coordonnées

Association Le CLAN
Cercle Jeu Coopère

www.jeucoopere.fr
www.leclan.re

Contact :
Perrine au 06 92 13 45 35
hello@jeucoopere.fr

